

Prato+Paint+Fast

Regolamento Prato Comics + Play 2018

1) È necessario che tutti i **partecipanti leggano il regolamento**. L'iscrizione ne sottintende l'accettazione.

Le **iscrizioni** saranno aperte dalle **10:30 alle 14:20 di Sabato 19 Maggio**, presso il **banco di Prato+Paint** all'interno della **Ludoteca 2 del Prato Comics + Play**.

Oltre questo orario, non potranno essere assecondate altre richieste di iscrizione.

2) L'iscrizione è gratuita

3) Per effettuare l'iscrizione tutti i partecipanti dovranno **compilare il modulo di partecipazione** da ritirare presso il banco di Prato+Paint in ogni sua parte, saranno richiesti un **indirizzo e-mail** valido ed un **numero di cellulare**, così da potervi contattare Prima dell'inizio della gara per qualsiasi necessità. Tali dati verranno sfruttati **ESCLUSIVAMENTE** ai fini del contest, non saranno comunicati a terzi nè utilizzati a scopi commerciali.

È possibile **scaricare il modulo** di partecipazione sul sito:

<https://www.pratocomicsplay.com/concorso-pittura-miniature-pratopaint/>

così da poterlo consegnare già compilato in forma cartacea all'accettazione delle iscrizioni.

4) Le premiazioni avverranno a ridosso della fine della competizione, la giuria necessiterà di almeno 30-45 minuti per elaborare il verdetto.

5) I modelli dovranno essere a disposizione della giuria per tutto il tempo che intercorre fra la fine del concorso e l'emissione del verdetto.

6) Non è consentito che più di un partecipante lavori sulla stessa opera.

7) La Giuria sarà composta da membri esperti del settore, nonché praticanti consolidati del modellismo.

8) I componenti della giuria saranno presenti durante tutto lo svolgimento del concorso e disponibili per qualsiasi necessità. Questi esperti potranno rispondere a qualsiasi domanda riguardante il regolamento e sarà responsabile di annunciare il passare del tempo ogni 30 min. Non verranno dati in nessun modo consigli di gusto o tecnica, a livello pittorico, ai partecipanti.

9) I partecipanti saranno responsabili di portare con sé qualsiasi tipo di attrezzatura che riterranno utile, compresi pennelli, colori e materiale d'imbastamento. Non sono ammessi aerografi. L'organizzazione renderà disponibile una ristretta gamma di colori di base, materiale da montaggio, alcuni pennelli, sabbia ed erbetta statica verde in ciuffi, in modo da poter sopperire a mancanze e necessità impellenti. Tuttavia ogni partecipante è caldamente incoraggiato ad avere con sé tutto il necessario.

10) **La durata** del concorso sarà di **4 ore** durante le quali i partecipanti dovranno dipingere i modelli presentati al momento dell'iscrizione o che avranno scelto fra quelli messi a disposizione dall'organizzazione. La bassetta dovrà essere completa, ovvero provvista di almeno una texture o un effetto dipinto che renda un'idea di terreno.

11)I partecipanti che decideranno di portare i modelli per conto loro potranno presentare il pezzo già montato, con basetta texturizzata e con una mano di primer, stesa tramite spray o pennello. È concesso l'uso di una seconda mano di primer direzionale. Una prima stesura di direzionamento luci, a pennello o tramite aerografo, non equivale a una mano di primer direzionale, il modello in tal caso verrà classificato come parzialmente dipinto e non potrà essere usato nella competizione. I modelli potranno essere più o meno modificati, con basette più o meno elaborate. Ogni componente del pezzo in concorso dovrà essere presentato con nient'altro che il primer e dovrà essere consegnato alla fine del concorso con ognuna delle sue componenti dipinte, basetta e relative eventuali texture comprese. Essendo un concorso che valuta un risultato di pittura in tempi brevi, tutto il lavoro di modifica o di composizione della base, eseguito precedentemente all'iscrizione dei pezzi, non sarà discriminante per la valutazione della giuria.

12)Chi vorrà avvalersi dei modelli messi a disposizione dell'organizzazione, dovrà necessariamente montarli, in quanto saranno forniti su *sprue*. Il tempo di preparazione e montaggio rientrerà nella durata della gara.

QUALI MODELLI POTRANNO ESSERE PRESENTATI IN GARA?

I pezzi potranno essere di qualsiasi foggia: storico, fantasy, fantasy football, sci-fi, futuristico, umoristico etc.. Il partecipante potrà scegliere fra tre opzioni, tutti i modelli concorreranno in una categoria unica, indipendentemente da quale delle tre soluzioni sia stata scelta. Per qualsiasi richiesta particolare o dubbio è possibile contattare l'organizzazione in qualsiasi momento.

Tutti i modelli realizzati durante il concorso potranno essere presentati nella categoria "entry level" del concorso "Prato+paint", immediatamente dopo la premiazione. La realizzazione del vincitore potrà invece concorrere nella categoria standard. La giuria si riserva il diritto di riassegnare i lavori di altri concorrenti altrettanto meritevoli nella categoria standard.

Le tre opzioni per partecipare sono le seguenti:

Squadra di avanguardia: gruppo di almeno tre modelli di fanteria. Potranno essere posti su un'unica base o su basi separate. I pezzi potranno essere di qualsiasi foggia: storico, fantasy, fantasy football, sci-fi, futuristico, umoristico etc..

Guardia d'elite: gruppo di almeno 2 modelli in arcione di moto, cavallo, bestia\oggetto cavalcabile di dimensioni similari.

Il picchiatore: singolo modello di taglia grande fino ai 60mm di altezza es: ogre, stormcast eternal e cavalca-falchi di warhammer, big guys di bloodbowl, personaggi in armatura terminator di warhammer 40k etc.. . Lance e standardi non sono conteggiati nella misurazione.

La leggenda: modello singolo di qualsiasi dimensione.